



fantacommunity

REGOLAMENTO 6° EDIZIONE

Fantacommunity è un'Associazione di Promozione Sociale (APS) registrata presso l'albo delle associazioni sportive. Una Community composta da più di 900 fantallenatori che organizza competizioni di fantacalcio aperte a partecipanti provenienti da tutta Italia e non solo. Tutte le competizioni si svolgeranno interamente sull'App Leghe FC.

INDICE

1. Fantacalcio Standard: Format e Premi
2. Fantacalcio Esclusivo: Format e Premi
3. Fantacalcio 1°Divisione: Format e Premi
4. Rosa e Formazione
5. Bonus e Malus
6. Modificatore di Difesa
7. Fasce Goal Scontri Diretti
8. Mercato
9. Casi di Pareggio
10. Sospensione delle Partite
11. Soggetto Organizzatore e altre Info
12. Comunicazione e Messaggistica

1. Fantacalcio Standard: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di **20 € (Unico Pagamento)**, grazie alla quale potrai partecipare a 3 competizioni:

1. Gironi + Coppa Campioni
2. Coppa Italia
3. La Scalata

1.1 Gironi: (inizio 3^a – termine 35^a)

Le **300 squadre** partecipanti verranno suddivise in **4 gironi da 75 squadre**.

Il criterio **“Somma Punti”** verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

1.2 Coppa Campioni (23^a - 35^a)

A partire dalla **23^a Giornata** di Serie A le **128 squadre** qualificate (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori** dei Premi della **Coppa Campioni**. La Fase Finale partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

1°) 70 €
2°) 40 €
3°) 20 €

Squadra Gratis Standard

GIRONE B

1°) 70 €
2°) 40 €
3°) 20 €

Squadra Gratis Standard

GIRONE C

1°) 70 €
2°) 40 €
3°) 20 €

Squadra Gratis Standard

GIRONE D

1°) 70 €
2°) 40 €
3°) 20 €

Squadra Gratis Standard

COPPA CAMPIONI



1°) 1000 €

2°) 300 €

3°) 70 €

4°) 30€

da 5° a 8° (20 €)
Squadra Gratis Standard

Chi si qualifica?

GIRONE A | GIRONE B | GIRONE C | GIRONE D
dal 1° al 48° | dal 1° al 48° | dal 1° al 48° | dal 1° al 48°

* Il numero dei partecipanti potrebbe variare, comportando una conseguente modifica del montepremi.

1.3 Coppa Italia

A partire dalla **3^a giornata** di Serie A avrà inizio la Coppa Italia, alla quale parteciperanno **tutte le 300 squadre** del fantacalcio Standard. Le squadre saranno suddivise in **2 gruppi da 150** e si sfideranno in **scontri diretti** casuali. Ogni vittoria assegnerà 3 punti, ogni pareggio 1 punto, ogni sconfitta 0 punti. La somma dei punti determinerà la classifica. Al termine dei **PlayOff**, le prime **38 squadre** di ciascun gruppo accederanno alla Fase Finale.

1) **PlayOff**

Giornata di Inizio: **3^a di Serie A**

Giornata di Fine: **22^a di Serie A**

2) **Fase Finale**

Giornata di Inizio: **23^a di Serie A**

Giornata di Fine: **35^a di Serie A**



COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 700 €
3°) 300 €
4°) 120 €
da 5° a 8° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo
da 9° a 16° (20 €)
Squadra Gratis Standard

Chi si qualifica?

GRUPPO A dal 1° al 38°	GRUPPO B dal 1° al 38°
----------------------------------	----------------------------------

Le squadre qualificate alla **Fase Finale** si uniranno ad altre squadre provenienti dai PlayOff del Fantacalcio Esclusivo e della 1° Divisione e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno **i Vincitori dei Premi della Coppa Italia**. La **Fase Finale** sarà strutturata in un tabellone a eliminazione diretta, che partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

1.4 La Scalata

A partire dalla 19ª Giornata di Serie A avrà inizio la competizione "**La Scalata**", a cui prenderanno parte tutte le **300 squadre** del fantacalcio Standard.

La prima fase sarà composta da **10 turni** e durerà dalla **19ª alla 28ª Giornata** di Serie A. Le squadre saranno suddivise in **2 gruppi da 150** e affronteranno un percorso a eliminazione progressiva.

Turno dopo turno, solo le squadre con i punteggi migliori avanzeranno, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della fase, resteranno in gara solo **5 squadre per ogni gruppo** (10 in totale), che insieme alle sopravvissute del Fantacalcio Esclusivo e della 1ª Divisione accederanno alla **Scalata Finale**.

La **Fase Finale** della competizione, che durerà dalla **29ª alla 35ª Giornata** di Serie A, seguirà lo stesso meccanismo di eliminazione progressiva, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della Scalata Finale, resteranno in gara soltanto **2 Squadre**, che si contenderanno il titolo e la Vittoria dei premi in Palio.

Premi in Palio:

1) 500 €

2) 100 €

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	150	108
2°	108	78
3°	78	56
4°	56	40
5°	40	29
6°	29	21
7°	21	15
8°	15	11
9°	11	8
10°	8	5

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	30	20
2°	20	13
3°	13	8
4°	8	5
5°	5	3
6°	3	2
7°	2	1

2. Fantacalcio Esclusivo: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di **30 € (Unico Pagamento)**, grazie alla quale potrai partecipare a 3 competizioni:

1. Gironi + Coppa Campioni
2. Coppa Italia
3. La Scalata

2.1 Gironi: (inizio 3^a - termine 35^a)

Le **200 squadre** partecipanti verranno suddivise in **4 gironi da 50 squadre**.

Il criterio "**Somma Punti**" verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

2.2 Coppa Campioni (23^a - 35^a)

A partire dalla **23^a Giornata** di Serie A le **128 squadre** qualificate (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori** dei Premi della **Coppa Campioni**. La Fase Finale partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

1^o) 100 €

2^o) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE B

1^o) 100 €

2^o) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE C

1^o) 100 €

2^o) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE D

1^o) 100 €

2^o) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

COPPA CAMPIONI



1^o) 1250 €

2^o) 450 €

3^o) 150 €

4^o) 50 €

Squadra Gratis 1^o Divisione

Chi si qualifica?

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
dal 1 ^o al 32 ^o			

* Il numero dei partecipanti potrebbe variare, comportando una conseguente modifica del montepremi.

2.3 Coppa Italia

A partire dalla **3^a giornata** di Serie A avrà inizio la Coppa Italia, alla quale parteciperanno **tutte le 200 squadre** del fantacalcio Esclusivo. Le squadre si sfideranno in **scontri diretti** casuali. Ogni vittoria assegnerà 3 punti, ogni pareggio 1 punto, ogni sconfitta 0 punti. La somma dei punti determinerà la classifica. Al termine dei **PlayOff**, le prime **85 squadre** accederanno alla Fase Finale.

1) **PlayOff**

Giornata di Inizio: **3^a di Serie A**

Giornata di Fine: **22^a di Serie A**

2) **Fase Finale**

Giornata di Inizio: **23^a di Serie A**

Giornata di Fine: **35^a di Serie A**



COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 700 €
3°) 300 €
4°) 120 €
da 5° a 8° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo
da 9° a 16° (20 €)
Squadra Gratis Standard

Chi si qualifica?

GIRONE UNICO
dal 1° al 85°

Le squadre qualificate alla **Fase Finale** si uniranno ad altre squadre provenienti dai PlayOff del Fantacalcio Standard e della 1° Divisione e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno **i Vincitori dei Premi** della Coppa Italia. La **Fase Finale** sarà strutturata in un tabellone a eliminazione diretta, che partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

2.4 La Scalata

A partire dalla 19ª Giornata di Serie A avrà inizio la competizione "**La Scalata**", a cui prenderanno parte tutte le **200 squadre** del fantacalcio Esclusivo.

La prima fase sarà composta da **10 turni** e durerà dalla **19ª alla 28ª Giornata** di Serie A. Le squadre saranno raggruppate in un unico gruppo e affronteranno un percorso a eliminazione progressiva. Turno dopo turno, solo le squadre con i punteggi migliori avanzeranno, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della fase, resteranno in gara solo **10 squadre per ogni gruppo**, che insieme alle sopravvissute del Fantacalcio Standard e della 1ª Divisione accederanno alla **Scalata Finale**.

La **Fase Finale** della competizione, che durerà dalla **29ª alla 35ª Giornata** di Serie A, seguirà lo stesso meccanismo di eliminazione progressiva, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della Scalata Finale, resteranno in gara soltanto **2 Squadre**, che si contenderanno il titolo e la Vittoria dei premi in Palio.

Premi in Palio:

1) 500 €

2) 100 €

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	200	150
2°	150	113
3°	113	85
4°	85	64
5°	64	48
6°	48	36
7°	36	27
8°	27	20
9°	20	15
10°	15	10

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	30	20
2°	20	13
3°	13	8
4°	8	5
5°	5	3
6°	3	2
7°	2	1

3. Fantacalcio 1°Divisione: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di **50 € (Unico Pagamento)**, grazie alla quale potrai partecipare a 3 competizioni:

1. Gironi + Coppa Campioni
2. Coppa Italia
3. La Scalata

3.1 Gironi: (inizio 3^a - termine 35^a)

Le **200 squadre** partecipanti verranno suddivise in **4 gironi da 50 squadre**.

Il criterio "**Somma Punti**" verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

3.2 Coppa Campioni (23^a - 35^a)

A partire dalla **23^a Giornata** di Serie A le **128 squadre** qualificate (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori dei Premi** della Coppa Campioni. La Fase Finale partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE B

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE C

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE D

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

COPPA CAMPIONI



- 1°) 2300 €
- 2°) 1000 €
- 3°) 500 €
- 4°) 300 €

da 5° a 8° (50 €)
Squadra Gratis 1° Divisione

Chi si qualifica?

GIRONE A | GIRONE B | GIRONE C | GIRONE D
dal 1° al 32° | dal 1° al 32° | dal 1° al 32° | dal 1° al 32°

* Il numero dei partecipanti potrebbe variare, comportando una conseguente modifica del montepremi.

3.3 Coppa Italia

A partire dalla **3^a giornata** di Serie A avrà inizio la Coppa Italia, alla quale parteciperanno **tutte le 200 squadre** del fantacalcio 1° Divisione. Le squadre si sfideranno in **scontri diretti** casuali. Ogni vittoria assegnerà 3 punti, ogni pareggio 1 punto, ogni sconfitta 0 punti. La somma dei punti determinerà la classifica. Al termine dei **PlayOff**, le prime **95 squadre** accederanno alla Fase Finale.

1) **PlayOff**

Giornata di Inizio: **3^a di Serie A**

Giornata di Fine: **22^a di Serie A**

2) **Fase Finale**

Giornata di Inizio: **23^a di Serie A**

Giornata di Fine: **35^a di Serie A**



COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 700 €
3°) 300 €
4°) 120 €
da 5° a 8° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo
da 9° a 16° (20 €)
Squadra Gratis Standard

Chi si qualifica?

GIRONE UNICO
dal 1° al 95°

Le squadre qualificate alla **Fase Finale** si uniranno ad altre squadre provenienti dai PlayOff del Fantacalcio Standard ed Esclusivo e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno **i Vincitori dei Premi** della Coppa Italia. La **Fase Finale** sarà strutturata in un tabellone a eliminazione diretta, che partirà dai **64esimi di finale** e si concluderà con **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella **35^a giornata** di serie A.

3.4 La Scalata

A partire dalla 19ª Giornata di Serie A avrà inizio la competizione "**La Scalata**", a cui prenderanno parte tutte le **200 squadre** del fantacalcio 1° Divisione.

La prima fase sarà composta da **10 turni** e durerà dalla **19ª alla 28ª Giornata** di Serie A. Le squadre saranno raggruppate in un unico gruppo e affronteranno un percorso a eliminazione progressiva. Turno dopo turno, solo le squadre con i punteggi migliori avanzeranno, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della fase, resteranno in gara solo **10 squadre per ogni gruppo**, che insieme alle sopravvissute del Fantacalcio Standard ed Esclusivo accederanno alla **Scalata Finale**.

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	200	150
2°	150	113
3°	113	85
4°	85	64
5°	64	48
6°	48	36
7°	36	27
8°	27	20
9°	20	15
10°	15	10

La **Fase Finale** della competizione, che durerà dalla **29ª alla 35ª Giornata** di Serie A, seguirà lo stesso meccanismo di eliminazione progressiva, secondo le modalità di passaggio indicate nell'immagine.

Al termine della Scalata Finale, resteranno in gara soltanto **2 Squadre**, che si contenderanno il titolo e la Vittoria dei premi in Palio.

Premi in Palio:

1) 500 €

2) 100 €

GIORNATA	SQUADRE	
	PARTECIPANTI	QUALIFICATE
1°	30	20
2°	20	13
3°	13	8
4°	8	5
5°	5	3
6°	3	2
7°	2	1

4. Rosa e Formazione:

I fantallenatori avranno a disposizione **270 crediti** per creare la propria rosa dei sogni. La rosa sarà costituita da: *3 portieri ; 8 difensori ; 8 centrocampisti ; 6 attaccanti.*

I **moduli consentiti** saranno: *3-5-2 ; 3-4-3 ; 4-5-1 ; 4-4-2 ; 4-3-3 ; 5-3-2 ; 5-4-1.*

La **panchina** potrà essere composta da: *1 portiere ; 2 difensori ; 2 centrocampisti ; 2 attaccanti.*

Il termine ultimo per la consegna delle formazioni sarà non oltre 1 minuto prima dell'inizio della giornata di Serie A in questione.

Nel caso in cui il fantallenatore non dovesse schierare la formazione entro i termini consentiti, verrà presa in considerazione la formazione della giornata precedente (qualora dovesse verificarsi nella prima giornata di una qualsiasi competizione, il punteggio ottenuto sarà di 60 punti).

5. Bonus e Malus:

	GOL SEGNATO	3
	GOL SUBITO	-1
	RIGORE SEGNATO	3
	RIGORE SBAGLIATO	-3
	RIGORE PARATO	3
	AMMONIZIONE	-0.5
	ESPULSIONE	-1
	AUTOGOL	-3
	CONTRIBUTO AL GOL	0
	ASSIST SOFT	1
	ASSIST	1
	ASSIST GOLD	1
	GOL DECISIVO PAREGGIO	0
	GOL DECISIVO VITTORIA	0
	PORTIERE IMBATTUTO	1

6. Modificatore di difesa:

Il modificatore di difesa è calcolato **in base al voto di portiere e difensori schierati**, senza tenere conto di eventuali bonus (come un goal "+3") e malus (come un ammonizione "-0,5"). Vale solo se la fantasquadra viene schierata con **un numero di difensori pari o superiore a 4**.

I quattro voti vengono mediati aritmeticamente, tenendo in conto i voti dei tre migliori difensori (sui 4 o 5 schierati) e quello del portiere, ed il bonus totale diventa pari a:

- **+5 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 7;
- **+4 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.75 e minore di 7;
- **+3 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.5 e minore di 6,75;
- **+2 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.25 e minore di 6,5;
- **+1 punto**, se questa media è maggiore o uguale a 6 e minore di 6.25.

Così facendo, si potrà dare un'impronta chiara e sicura alla propria fantasquadra, trasformando il canonico 3-4-3 in un robusto 4-3-3, con la variabile bonus principe rappresentata proprio dal modificatore difesa.

7. Fasce Goal Scontri Diretti:

fascia	da	a	dà diritto a	GOL
1°	66 punti	69.9 punti		1° gol
2°	70 punti	73.9 punti		2° gol
3°	74 punti	77.9 punti		3° gol
4°	78 punti	81.9 punti		4° gol
5°	82 punti	85.9 punti		5° gol
6°	86 punti	89.9 punti		6° gol
7°	90 punti	93.9 punti		7° gol
8°	94 punti	97.9 punti		8° gol
9°	98 punti	101.9 punti		9° gol
10°	102 punti	105.9 punti		10° gol

8. Mercato:

Prima dell'inizio del torneo (le prime 2 giornate di Serie A) i fantallenatori potranno effettuare cambi senza limiti con Acquisti relativi a Quotazione Attuale e Svincoli relativi alla Quotazione di Acquisto.

Dopo la 3° giornata di Serie A (che corrisponde all'inizio del fantacalcio), i fantallenatori potranno usufruire di **20 cambi durante il corso dell'intero torneo**, più precisamente ogni squadra avrà a disposizione 20 svincoli relativi alla Quotazione Attuale e 20 acquisti relativi alla Quotazione Attuale.

I cambi effettuati a ridosso dell'inizio della giornata (es: negli ultimi 15 minuti) potrebbero non essere elaborati correttamente dalla piattaforma. Si consiglia di completare le transazioni di mercato con almeno 2 ore di anticipo. Bug dovuti a operazioni tardive non saranno gestibili dagli admin.

9. Casi di Pareggio:

Pareggio con criterio Somma Punti:

Nel caso in cui due o più squadre dovessero avere lo stesso punteggio totale **al termine della prima fase (Gironi)**, verrà considerato il miglior punteggio realizzato per singola giornata da parte delle 2 o più squadre.

Quindi, se al termine della giornata in cui verranno determinate le qualificazioni (ad esempio, la 23^a per la Coppa Campioni), due o più squadre avranno totalizzato 1540 punti, accederà alla fase a scontri diretti la squadra che avrà ottenuto il punteggio più alto in una singola giornata, considerando l'intervallo che va dalla 5^a alla 23^a giornata (in riferimento all'esempio della Coppa Campioni).

Pareggio con criterio Scontri Diretti:

Durante gli scontri diretti potrebbero verificarsi dei pareggi, in questo caso verranno adottati i seguenti criteri:

1) Supplementari:

Criterio: per ogni squadra il numero di reti realizzate nel supplementare è dato da una tabella di conversione che valuta la fantamedia (aritmetica) di tutti i panchinari non subentrati in campo.

Pareggio Scontri Diretti
1) Risultato Incontri
2) Somma Punti
3) Goal trasferta
4) Supplementari e rigori
5) Somma Punti Gironi
6) Posizione Classifica Gironi

Tabella di Conversione	
fantamedia	Goal
da 0 a 6,49	0
da 6,5 a 6,99	1
da 7 a 7,49	2
ogni 0,5 punti in più si assegna un goal	

Regole Supplementari:

nel calcolo della fantamedia **non vengono conteggiati i portieri** presenti in panchina e devono esserci almeno **due voti validi** tra i panchinari non subentrati in campo (con uno o nessuno il punteggio della squadra sarà zero).

In caso di sfide andata/ritorno rimane valido, il criterio dei goal fuori casa. Esempio: sfida finita 1-1 all'andata e 1-1 al ritorno. Si va ai supplementari e il punteggio del ritorno diventa 2-2. A quel punto si qualifica la squadra che ha giocato il ritorno in trasferta viste le 2 reti all'attivo nella seconda sfida.

2) Rigori:

Criterio: se dopo i supplementari si è ancora in parità, si va ai calci di rigore. Il calciatore realizza un calcio di rigore quando il suo voto netto (quindi privo di bonus e malus di qualsiasi tipo) **è maggiore/uguale a 6**. Lo sbaglia se è inferiore a 6. Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si andrà avanti ad oltranza con delle serie da un rigore a testa che, come nella realtà, si interrompono quando una delle squadre andrà avanti nel punteggio.

Ordinamento dei rigoristi: sarà indissolubilmente legato allo schieramento della formazione.

- **attaccanti** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).
- **centrocampisti** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).

- **difensori** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).
- **portiere** schierato nella formazione titolare se con voto valido.
- **riserve** subentrate con voto valido (secondo ordine di panchina).

In caso solo una delle due squadre (sia nella serie dei 5 rigori, sia in quelli ad oltranza) possa schierare un tiratore, mentre l'altra non dispone di un calciatore con voto valido, il rigore di quest'ultima verrà considerato come sbagliato.

Ulteriore parità dopo i calci di rigore:

Nel caso in cui si fosse ancora una volta in parità, il sistema genererà una nuova tornata di rigori. Questa volta però la soglia di realizzazione della rete si concretizzerà con voto netto maggiore/uguale a 6,5 mentre al di sotto di questo voto netto il rigore verrà considerato sbagliato. Si ripartirà con l'intera serie dei 5 rigori ed eventualmente i successivi ad oltranza.

10. Sospensione delle Partite:

Nel caso in cui una o più partite dovessero essere sospese per qualsiasi ragione, e non possano essere recuperate entro il termine della giornata in corso, verrà assegnato il 6 politico.

Questa norma si estende anche alle partite avviate e successivamente interrotte.

11. Soggetto Organizzatore e altre Info:

Fantacommunity è un'Associazione di Promozione Sociale (APS) registrata presso l'albo delle associazioni sportive. Una Community composta da più di 900 fantallenatori che organizza competizioni di fantacalcio aperte a partecipanti provenienti da tutta Italia e non solo.

Dopo aver completato l'iscrizione con il pagamento della quota, non sarà possibile richiedere un rimborso.

I premi in denaro che verranno vinti dai fantallenatori rientrano nei "redditi diversi" e saranno oggetto di tassazione in base alla propria dichiarazione.

I vincitori riceveranno il premio secondo la modalità scelta tra quelle disponibili. Eventuali commissioni applicate in relazione al metodo di pagamento prescelto saranno a carico del vincitore.

12. Comunicazione e Assistenza

Una volta formata la Lega, gli amministratori utilizzeranno esclusivamente il gruppo WhatsApp e i propri canali social per:

- comunicare eventuali variazioni improvise del piano di gioco dovute a eventi eccezionali;
- inviare newsletter relative alla competizione;
- informare su provvedimenti disciplinari o eventuali squalifiche.

Per ricevere una risposta rapida a qualsiasi problema o per richiedere informazioni, consigliamo di contattarci tramite i nostri canali social (Instagram e Facebook)