



fantacommunity

REGOLAMENTO 5° EDIZIONE

Fantacommunity è un'Associazione di Promozione Sociale (APS) registrata presso l'albo delle associazioni sportive. Una Community composta da più di 900 fantallenatori che organizza competizioni di fantacalcio aperte a partecipanti provenienti da tutta Italia e non solo.

INDICE

1. Fantacalcio Standard: Format e Premi
2. Fantacalcio Esclusivo: Format e Premi
3. Fantacalcio 1°Divisione: Format e Premi
4. Rosa e Formazione
5. Bonus e Malus
6. Modificatore di Difesa
7. Fasce Goal Scontri Diretti
8. Mercato
9. Casi di Pareggio
10. Sospensione delle Partite
11. Soggetto Organizzatore

1. Fantacalcio Standard: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di 20 € (Unico Pagamento), grazie alla quale potrai partecipare a:

- Gironi
- Coppa Campioni | Master Cup
- Coppa Italia

Gironi: (inizio 5^a – termine 35^a)

Le **400 squadre** partecipanti verranno suddivise in 4 gironi da 100 squadre. Il criterio "Somma Punti" verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

Coppa Campioni | Master Cup

A partire dalla 23^a Giornata di Serie A le squadre verranno collocate in diverse coppe a eliminazione diretta, in base alla posizione ottenuta nei gironi.

Queste competizioni saranno caratterizzata da **scontri diretti** (andata e ritorno) che determineranno quali saranno le squadre a raggiungere la finale.

Quindi a partire dalla 23^a giornata si svolgeranno i **64° di finale**; a partire dalla 25^a giornata si svolgeranno i **32° di finale**, e così via fino alla **FINALE** e al **3/4 Posto** che si disputeranno nella 35^a giornata di serie A.

- Le squadre qualificate alla **Coppa Campioni** saranno quelle che si posizioneranno dalla **1^a alla 32^a posizione** di ogni girone per un totale di 128 squadre.

- Le squadre qualificate alla **Master Cup** saranno quelle che si posizioneranno dalla **33^a alla 64^a posizione** di ogni girone per un totale di 128 squadre.

- Al termine della 35[°] Giornata di Serie A verranno determinati i vincitori dei **Premi in Palio per i Gironi**.

* Il numero dei partecipanti potrebbe variare, comportando una conseguente modifica del montepremi.

COPPA CAMPIONI



1°) 1000 €
 2°) 350 €
 3°) 120 €
 4°) 30 €
 Squadra Gratis Esclusivo

Chi si qualifica?

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
dal 1° al 32°	dal 1° al 32°	dal 1° al 32°	dal 1° al 32°

MASTER CUP



1°) 600 €
 2°) 150 €
 3°) 50 €
 4°) 20 €
 Squadra Gratis Standard

Chi si qualifica?

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
dal 33° al 64°	dal 33° al 64°	dal 33° al 64°	dal 33° al 64°

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

1°) 100 €
 2°) 50 €
 3°) 20 €
 Squadra Gratis Standard

GIRONE B

1°) 100 €
 2°) 50 €
 3°) 20 €
 Squadra Gratis Standard

GIRONE C

1°) 100 €
 2°) 50 €
 3°) 20 €
 Squadra Gratis Standard

GIRONE D

1°) 100 €
 2°) 50 €
 3°) 20 €
 Squadra Gratis Standard

COPPA ITALIA

A partire dalla 17^a Giornata di Serie A avrà inizio la **Coppa Italia**, una coppa a cui prenderanno parte le prime **64 squadre** di ogni Girone.

COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 800 €
3°) 500 €
4°) 260 €
da 5° a 8° (50 €)
da 9° a 16° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo

Chi si qualifica?

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
dal 1° al 64°	dal 1° al 64°	dal 1° al 64°	dal 1° al 64°

PlayOff: Fase 1 (inizio 17^a – termine 22^a)

In questa prima fase, le **256 squadre** qualificate del Fantacalcio Standard (le prime 64 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno le squadre che accederanno ai **PlayOff Fase 2**.

PlayOff: Fase 2 (inizio 23^a – termine 26^a)

In questa seconda fase, le **32 squadre** qualificate del Fantacalcio Standard, si uniranno ad altre 32 squadre provenienti dal Fantacalcio Esclusivo e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno le squadre che accederanno alla **Fase Finale**.

Fase Finale (inizio 27^a – termine 35^a)

Le **16 squadre** rimaste si uniranno ad altre 16 squadre provenienti dai PlayOff del Fantacalcio 1^o Divisione e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori dei Premi della Coppa Italia**.

2. Fantacalcio Esclusivo: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di 30 € (Unico Pagamento), grazie alla quale potrai partecipare a:

- Gironi
- Coppa Campioni
- Coppa Italia

Gironi: (inizio 5^a - termine 35^a)

Le 200 squadre partecipanti verranno suddivise in 4 gironi da 50 squadre.

Il criterio "Somma Punti" verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

Coppa Campioni (23^a - 35^a)

A partire dalla 23^a Giornata di Serie A le **128 squadre** qualificate (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori** dei Premi della **Coppa Campioni**.

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

1°) 100 €

2°) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE B

1°) 100 €

2°) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE C

1°) 100 €

2°) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

GIRONE D

1°) 100 €

2°) 30 €

Squadra Gratis Esclusivo

COPPA CAMPIONI



1°) 1200 €

2°) 450 €

3°) 200 €

4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

Chi si qualifica?

GIRONE A
dal 1° al 32°

GIRONE B
dal 1° al 32°

GIRONE C
dal 1° al 32°

GIRONE D
dal 1° al 32°

COPPA ITALIA

A partire dalla **17ª Giornata** di Serie A avrà inizio la **Coppa Italia**, una coppa a cui prenderanno parte le prime **32 squadre** di ogni Girone.

COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 800 €
3°) 500 €
4°) 260 €
da 5° a 8° (50 €)
da 9° a 16° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo

Chi si qualifica?

<u>GIRONE A</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE B</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE C</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE D</u> dal 1° al 32°
----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

PlayOff: Fase 1 (inizio 19ª – termine 22ª)

In questa prima fase, le **128 squadre** qualificate del Fantacalcio Esclusivo (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno le squadre che accederanno ai **PlayOff Fase 2**.

PlayOff: Fase 2 (inizio 23ª – termine 26ª)

In questa seconda fase, le **32 squadre** qualificate del Fantacalcio Esclusivo, si uniranno ad altre 32 squadre provenienti dal Fantacalcio Standard e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno le squadre che accederanno alla **Fase Finale**.

Fase Finale (inizio 27ª – termine 35ª)

Le **16 squadre** rimaste si uniranno ad altre 16 squadre provenienti dai PlayOff del Fantacalcio 1ª Divisione e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori dei Premi della Coppa Italia**.

3. Fantacalcio 1°Divisione: Format e Premi

La Quota d'Iscrizione è di 50 € (Unico Pagamento), grazie alla quale potrai partecipare a:

- Gironi
- Coppa Campioni
- Coppa Italia

Gironi: (inizio 5^a - termine 35^a)

Le 200 squadre partecipanti verranno suddivise in 4 gironi da 50 squadre.

Il criterio "Somma Punti" verrà utilizzato per stabilire la classifica dei gironi, tale classifica determinerà:

- i vincitori dei premi riservati ai gironi
- la selezione delle squadre che parteciperanno alle coppe con scontri diretti.

Coppa Campioni (23^a - 35^a)

A partire dalla 23^a Giornata di Serie A le **128 squadre** qualificate (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori** dei Premi della **Coppa Campioni**.

CLASSIFICA GIRONI

GIRONE A

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE B

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE C

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

GIRONE D

- 1°) 250 €
- 2°) 150 €
- 3°) 100 €
- 4°) 50 €

Squadra Gratis 1° Divisione

COPPA CAMPIONI



- 1°) 2300 €
- 2°) 1000 €
- 3°) 500 €
- 4°) 300 €

da 5° a 8° (50 €)
Squadra Gratis 1° Divisione

Chi si qualifica?

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
dal 1° al 32°	dal 1° al 32°	dal 1° al 32°	dal 1° al 32°

COPPA ITALIA

A partire dalla 21^a Giornata di Serie A avrà inizio la **Coppa Italia**, una coppa a cui prenderanno parte le prime **32 squadre** di ogni Girone.

COPPA ITALIA



1°) 2000 €
2°) 800 €
3°) 500 €
4°) 260 €
da 5° a 8° (50 €)
da 9° a 16° (30 €)
Squadra Gratis Esclusivo

Chi si qualifica?

<u>GIRONE A</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE B</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE C</u> dal 1° al 32°	<u>GIRONE D</u> dal 1° al 32°
----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

PlayOff: Fase 1 (inizio 21^a – termine 26^a)

In questa prima fase, le **128 squadre** qualificate del Fantacalcio 1°Divisione (le prime 32 di ogni girone) si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno le squadre che accederanno alla **Fase Finale**.

Fase Finale (inizio 27^a – termine 35^a)

Le **16 squadre** rimaste si uniranno ad altre 16 squadre provenienti dai PlayOff di Standard ed Esclusivo e si affronteranno in scontri diretti (andata/ritorno) stabiliti in modo casuale. I risultati complessivi di questi incontri determineranno i **Vincitori dei Premi della Coppa Italia**.

4. Rosa e Formazione:

I fantallenatori avranno a disposizione **270 crediti** per creare la propria rosa dei sogni. La rosa sarà costituita da: *3 portieri ; 8 difensori ; 8 centrocampisti ; 6 attaccanti.*

I **moduli consentiti** saranno: *3-5-2 ; 3-4-3 ; 4-5-1 ; 4-4-2 ; 4-3-3 ; 5-3-2 ; 5-4-1.*

La **panchina** potrà essere composta da: *1 portiere ; 2 difensori ; 2 centrocampisti ; 2 attaccanti.*

Il termine ultimo per la consegna delle formazioni sarà non oltre i 5 minuti prima dell'inizio della giornata di Serie A in questione.

Nel caso in cui il fantallenatore non dovesse schierare la formazione entro i termini consentiti, verrà presa in considerazione la formazione della giornata precedente (qualora dovesse verificarsi nella prima giornata di una qualsiasi competizione, il punteggio ottenuto sarà di 55 punti).

5. Bonus e Malus:

	GOL SEGNATO	3
	GOL SUBITO	-1
	RIGORE SEGNATO	3
	RIGORE SBAGLIATO	-3
	RIGORE PARATO	3
	AMMONIZIONE	-0.5
	ESPULSIONE	-1
	AUTOGOL	-3
	CONTRIBUTO AL GOL	0
	ASSIST SOFT	1
	ASSIST	1
	ASSIST GOLD	1
	GOL DECISIVO PAREGGIO	0
	GOL DECISIVO VITTORIA	0
	PORTIERE IMBATTUTO	1

6. Modificatore di difesa:

Il modificatore di difesa è calcolato **in base al voto di portiere e difensori schierati**, senza tenere conto di eventuali bonus (come un goal "+3") e malus (come un ammonizione "-0,5"). Vale solo se la fantasquadra viene schierata con **un numero di difensori pari o superiore a 4**.

I quattro voti vengono mediati aritmeticamente, tenendo in conto i voti dei tre migliori difensori (sui 4 o 5 schierati) e quello del portiere, ed il bonus totale diventa pari a:

- **+5 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 7;
- **+4 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.75 e minore di 7;
- **+3 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.5 e minore di 6,75;
- **+2 punti**, se questa media è maggiore o uguale a 6.25 e minore di 6,5;
- **+1 punto**, se questa media è maggiore o uguale a 6 e minore di 6.25.

Così facendo, si potrà dare un'impronta chiara e sicura alla propria fantasquadra, trasformando il canonico 3-4-3 in un robusto 4-3-3, con la variabile bonus principe rappresentata proprio dal modificatore difesa.

7. Fasce Goal Scontri Diretti:

fascia	da	a	dà diritto a	GOL
1°	66 punti	69.9 punti		1° gol
2°	70 punti	73.9 punti		2° gol
3°	74 punti	77.9 punti		3° gol
4°	78 punti	81.9 punti		4° gol
5°	82 punti	85.9 punti		5° gol
6°	86 punti	89.9 punti		6° gol
7°	90 punti	93.9 punti		7° gol
8°	94 punti	97.9 punti		8° gol
9°	98 punti	101.9 punti		9° gol
10°	102 punti	105.9 punti		10° gol

8. Mercato:

Prima dell'inizio del torneo (le prime 4 giornate di Serie A) i fantallenatori potranno effettuare cambi senza limiti con Acquisti relativi a Quotazione Attuale e Svincoli relativi alla Quotazione di Acquisto.

Dopo la 5° giornata di Serie A (che corrisponde all'inizio del fantacalcio), i fantallenatori potranno usufruire di **16 cambi durante il corso dell'intero torneo**, più precisamente ogni squadra avrà a disposizione 16 svincoli relativi a Quotazione Attuale e 16 acquisti relativi a Quotazione Attuale.

9. Casi di Pareggio:

Pareggio con criterio Somma Punti:

Nel caso in cui due o più squadre dovessero avere lo stesso punteggio totale **al termine della prima fase (Gironi)**, verrà considerato il miglior punteggio realizzato per singola giornata da parte delle 2 o più squadre.

Quindi, se al termine della giornata in cui verranno determinate le qualificazioni (ad esempio, la 23^a per la Coppa Campioni), due o più squadre avranno totalizzato 1540 punti, accederà alla fase a scontri diretti la squadra che avrà ottenuto il punteggio più alto in una singola giornata, considerando l'intervallo che va dalla 5^a alla 23^a giornata (in riferimento all'esempio della Coppa Campioni).

Pareggio con criterio Scontri Diretti:

Durante gli scontri diretti potrebbero verificarsi dei pareggi, in questo caso verranno adottati i seguenti criteri:

1) Supplementari:

Criterio: per ogni squadra il numero di reti realizzate nel supplementare è dato da una tabella di conversione che valuta la fantamedia (aritmetica) di tutti i panchinari non subentrati in campo.

Pareggio Scontri Diretti
1) Risultato Incontri
2) Somma Punti
3) Goal trasferta
4) Supplementari e rigori
5) Somma Punti Gironi
6) Posizione Classifica Gironi

Tabella di Conversione	
fantamedia	Goal
da 0 a 6,49	0
da 6,5 a 6,99	1
da 7 a 7,49	2
ogni 0,5 punti in più si assegna un goal	

Regole Supplementari:

nel calcolo della fantamedia **non vengono conteggiati i portieri** presenti in panchina e devono esserci almeno **due voti validi** tra i panchinari non subentrati in campo (con uno o nessuno il punteggio della squadra sarà zero).

In caso di sfide andata/ritorno rimane valido, il criterio dei goal fuori casa. Esempio: sfida finita 1-1 all'andata e 1-1 al ritorno. Si va ai supplementari e il punteggio del ritorno diventa 2-2. A quel punto si qualifica la squadra che ha giocato il ritorno in trasferta viste le 2 reti all'attivo nella seconda sfida.

2) Rigori:

Criterio: se dopo i supplementari si è ancora in parità, si va ai calci di rigore. Il calciatore realizza un calcio di rigore quando il suo voto netto (quindi privo di bonus e malus di qualsiasi tipo) **è maggiore/uguale a 6**. Lo sbaglia se è inferiore a 6. Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si andrà avanti ad oltranza con delle serie da un rigore a testa che, come nella realtà, si interrompono quando una delle squadre andrà avanti nel punteggio.

Ordinamento dei rigoristi: sarà indissolubilmente legato allo schieramento della formazione.

- **attaccanti** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).
- **centrocampisti** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).

- **difensori** schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati).
- **portiere** schierato nella formazione titolare se con voto valido.
- **riserve** subentrate con voto valido (secondo ordine di panchina).

In caso solo una delle due squadre (sia nella serie dei 5 rigori, sia in quelli ad oltranza) possa schierare un tiratore, mentre l'altra non dispone di un calciatore con voto valido, il rigore di quest'ultima verrà considerato come sbagliato.

Ulteriore parità dopo i calci di rigore:

Nel caso in cui si fosse ancora una volta in parità, il sistema genererà una nuova tornata di rigori. Questa volta però la soglia di realizzazione della rete si concretizzerà con voto netto maggiore/uguale a 6,5 mentre al di sotto di questo voto netto il rigore verrà considerato sbagliato. Si ripartirà con l'intera serie dei 5 rigori ed eventualmente i successivi ad oltranza.

10. Sospensione delle Partite:

Nel caso in cui una o più partite dovessero essere sospese per qualsiasi ragione, e non possano essere recuperate entro il termine della giornata in corso, verrà assegnato il 6 politico.

Questa norma si estende anche alle partite avviate e successivamente interrotte.

11. Soggetto Organizzatore:

Fantacommunity è un'Associazione di Promozione Sociale (APS) registrata presso l'albo delle associazioni sportive. Una Community composta da più di 900 fantallenatori che organizza competizioni di fantacalcio aperte a partecipanti provenienti da tutta Italia e non solo.

I premi in denaro che verranno vinti dai fantallenatori rientrano nei "redditi diversi" e saranno oggetto di tassazione in base alla propria dichiarazione.